

교육 과정 소개서.

The RED : UX디자인의 정석 2022



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_red_ux
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	7시간 7분 41초
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의요약

- Process

실리콘밸리 수석 디자이너의 비결 6-Step UX Process. SNS 앱 리디자인 실습으로 마스터! 비슷한 프로세스도 작은 한 곳 차이가 큰 결과의 차이를 만들어 내죠. Data 기반 문제 정의부터 런칭 이후 과정까지 저의 실무 프로세스를 그대로 보여드리겠습니다.

- Portfolio

실리콘밸리 디자인 멘토의 합격 Portfolio.
매년 수백 개 포트폴리오를 검토하고, 실리콘밸리의 다양한 디자이너들을 멘토링하는 입장에서 좋은 포트폴리오를 위한 가이드라인을 알려드릴게요. 실습을 따라오기만 하면 누구나 완성도 있는 포트폴리오를 만들 수 있습니다.

- Trend

시장 변화를 주도하는 실리콘밸리 디자이너가 전해주는 UX Design Trend 2022.
빠르게 변하는 UX 시장, 디자이너로서 어떤 미래를 준비하고 있나요? 제가 생각하는 Trend 키워드 3개와 그에 따른 HOT 프로젝트 분석까지 리드 디자이너의 인사이트를 전달해드립니다.



강사

송민승

이력

- 2016 ~ 현재
Facebook / Product Design Lead
 - Facebook Shops
 - WhatsApp Business Application
 - WhatsApp QR Code, Sticker, Live Location
- 2013 ~ 2016
Yahoo / Sr. Designer
 - Yahoo NFL Live Stream
 - Yahoo News Digest
 - Yahoo Aviate
- 2012 ~ 2013
ZocDoc / UX Designer
 - ZocDoc Mobile Application
- 2006 ~ 2011
삼성전자 / UX디자이너
 - Galaxy Note
 - AT&T and Sprint 용으로 출시된 40개 이상의 디바이스 디자인

수상경력

- 2015
The Webby Award
 - Winner of Mobile Apps
 - Yahoo News Digest | Product Designer
- 2014
Communication Arts Annual Award
 - Interactive Annual 21
 - Yahoo News Digest | Product Designer
- 2013
User Experience Awards
 - Silver Prize
 - ZocDoc | Mobile UX Designer
- 2013
Interaction Awards
 - Winner of Empowering people
 - ZocDoc | Mobile UX Designer

CURRICULUM

01.

Intro

파트별 수강시간 00:19:01

- | |
|-------------|
| 01. 강사 소개 |
| 02. 강의 목표 |
| 03. 커리큘럼 소개 |

CURRICULUM

02.

UI/UX 디자인 기본 개념

파트별 수강시간 00:25:21

- | |
|--------------------------------|
| 01. UX/UI 개론 |
| 02. 실리콘 밸리의 제품 기획, 개발, 출시 프로세스 |
| 03. 실리콘 밸리의 디자인 프로세스 |

CURRICULUM

03.

UI 설계 기본 구조

파트별 수강시간 01:14:50

- | |
|------------------------|
| 01. Android vs iOS 디자인 |
| 02. iOS의 UI 구조 |
| 03. Android의 UI 구조 |
| 04. 픽셀과 DP, SP 그리고 PT |

CURRICULUM

04.

6-Step Process 실습 1: 프로덕트의 진짜 문제 찾기

파트별 수강시간 03:19:03

- | |
|---|
| 01. Define : 문제 정의하기 |
| 02. Product Goal 설정 |
| 03. 기존 앱 Audit |
| 04. 기존 디자인 Information Architecture 분석하기 |
| 05. 퍼소나 만들기 |
| 06. 새로운 디자인을 위한 Information Architecture 만들기1 |
| 07. 새로운 디자인을 위한 Information Architecture 만들기2 |
| 08. Wlreframe1 |
| 09. Wlreframe2 |
| 10. Wlreframe3 |
| 11. Wlreframe4 |
| 12. 비주얼디자인1 |
| 13. 비주얼디자인2 |
| 14. 비주얼디자인3 |
| 15. Low fidelity vs High fidelity 프로토타이핑 |
| 16. Figma로 간단한 프로토 타입 만들기 |
| 17. 진짜같은 프로토 타입 만들기1 |
| 18. 진짜같은 프로토 타입 만들기2 |
| 19. 진짜같은 프로토 타입 만들기3 |
| 20. 의사결정을 위한 ab테스트 |
| 21. 런칭후 프로세스 |
| 22. 포트폴리오 만들기 |

CURRICULUM

05.

합격 포트폴리오 제작 가이드

파트별 수강시간 00:33:07

- | |
|----------------------------|
| 01. 실리콘밸리의 인터뷰 프로세스 |
| 02. 이기는 인터뷰 공략법 |
| 03. 이기는 포트폴리오 제작법 |
| 04. 디자인 비전공자를 위한 포트폴리오 공략법 |

CURRICULUM

06.

UX Design Trend 2022

파트별 수강시간 00:20:44

- | |
|---------------------|
| 01. UX Design Trend |
|---------------------|

CURRICULUM

07.

실리콘밸리에서 디자이너로 정착하기

파트별 수강시간 00:20:47

01. 실리콘밸리 디자이너의 커리어 패스

02. 미국 시장을 위한 UX 디자인

03. 콘텐츠 디자이너(UX라이터)

CURRICULUM

08.

실리콘밸리 디자인 멘토가 직접 알려주는 디자인 유학

파트별 수강시간 00:34:48

01. 디자인유학

02. 디자인유학 준비절차

03. 디자인 전공자_비전공자를 위한 학교 고르기

04. 디자인 유학 자주 묻는 질문

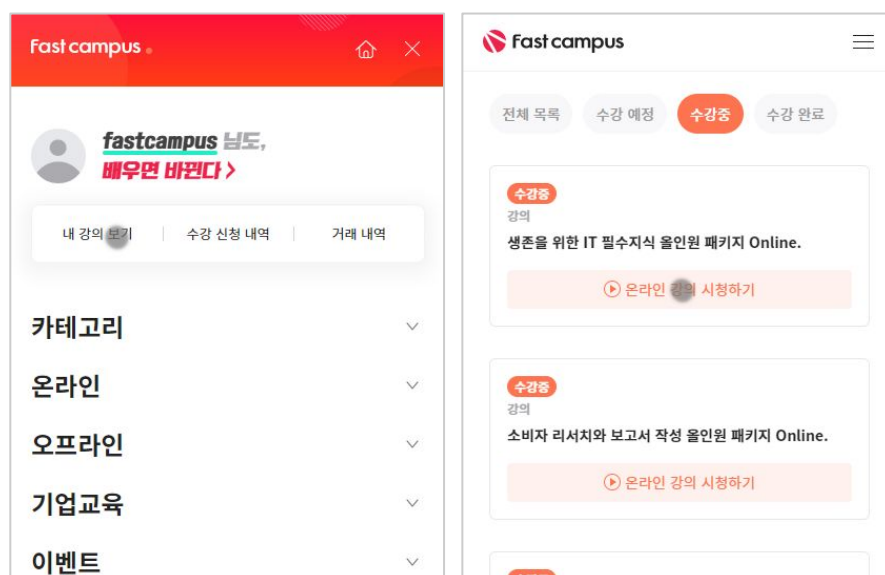


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.